

Der Vogel und die Vogelin: Gesucht wird das jeweilige Pendant! Wo die Sprache uns im Stich lässt, müssen wir erfinderisch werden! Und in diesem Spiel gilt: Erlaubt ist, was originell ist!



Beispielvorgaben von „Zwiebelfisch“-Autor Bastian Sick:

Die Amsel	Der Omsel
Die Nebelkrähe	Der Nebelkräher
Der Zaunkönig	Die Zaunkönigin
Der Uhu	Die Uhura
Die Misteldrossel	Der Misterdrossler
Der Kranich	Die Krandu
Der Neuntöter	Die Neuntöterette
Der Reiher	Die Reihe
Der Spatz	Die Spätzle
Die Haubenlerche	Der Helmlerch
Die Schafstelze	Der Stelzbock
Der Star	Die Diva

Auf dem nächsten Blatt sind Sie selbst gefragt! Sie haben dafür genau fünf Minuten Zeit! (Wenn möglich: Eieruhr stellen!) **Lassen Sie Ihrer Fantasie Flügel wachsen!** Anschließend verlesen die Mitspieler der Reihe nach zu jedem Vogel ihren jeweiligen Vorschlag. Wer die meisten Lacher erntet, bekommt einen Punkt. Bei gleichlautenden Vorschlägen oder gleicher Bewertung bekommen beide einen Punkt. Sieger ist am Ende der Spieler mit der höchsten Punktzahl. Er erhält einen zuvor festgesetzten Preis. Viel Spaß beim Namensausdenken, Unsinnerfinden und Punktesammeln!

Name des Spielers/der Spielerin: _____

Die Alpendohle	Der
Der Ara	Die
Die Bachstelze	Der
Die Bartmeise	Der
Der Buchfink	Die
Der Dompfaff	Die
Die Elster	Der
Der Erlenzeisig	Die
Der Fitis	Die
Der Gimpel	Die
Die Goldammer	Der
Der Haussperling	Die
Die Heckenbraunelle	Der
Der Kleiber	Die
Die Mehlschwalbe	Der
Die Mönchgrasmücke	Der
Die Nachtigall	Der
Der Pirol	Die
Der Rohrschwirl	Die
Der Stieglitz	Die
Der Strandpieper	Die
Der Tannenhäher	Die
Der Trauerschnäpper	Die
Die Turteltaube	Der
Der Wendehals	Die
Der Wiedehopf	Die
Das Wintergoldhähnchen	Die
Der Zitronengirlitz	Die